

Programmeren is een taal leren: Inhoudsopgave

Voorwoord voor iedereen vanaf 8 jaar die wil leren programmeren met Scratch.

Wat heb je nodig?

0. De voorbereidende stappen

De Scratch omgeving

1. Algoritme

2. Volgorde

3. Sprite

3. EXTRA: xy-coördinaten

4. Geluid

5. Achtergrond

5. EXTRA Debuggen

6. Herhaling

7. Gelijktijdigheid

7. EXTRA: Schuivende achtergronden

7. Dierendoolhof

8. Gebeurtenissen

9. Variabelen

10 Voorwaarde

11. Selectie

12. Waarnemen

12. EXTRA: Uitbreidingen

13. Lijst

14. Procedure/subroutine

15. Klonen

Hoe verder – Bronnen en ideeën

Stroomdiagram overzicht

Woordenlijst

Scratchprojecten bij dit boek

Overwegingen en tips voor volwassenen, begeleiders, verzorgers en leerkrachten.

Programmeren leren als een tweede taal:

Lesschema Presentaties

Werkwijze en voorbereidingen

Extra ondersteuning en meer ideeën voor het begeleiden