

Pico:ed Start uitdagingen met MicroBlocks

Bibliotheken +

- Basis Sensoren
- LED scherm
- Toon

Klik op de + bij Bibliotheken
 Klik op Basis Sensoren
 Doe dit ook voor LED scherm
 en voor Toon



1. Start met de tekst **Hallo allemaal**.

wanneer gestart

scroll tekst Hallo allemaal ▶

2. Start met een icoon hart.

wanneer gestart

scherm

3. Knop A indrukken toont een lachend gezicht.
 Knop B indrukken toont een droevig gezicht.

wanneer knop A ▼ wordt ingedrukt

scherm

wanneer knop B ▼ wordt ingedrukt

scherm

4. De Pico:ed toont met knop A nummer 1, en met knop B nummer 2.

wanneer knop A ▼ wordt ingedrukt

toon teken 1

wanneer knop B ▼ wordt ingedrukt

toon teken 2

5. De Pico:ed flitst de hele tijd elke seconde een hart aan/uit of dicht/open.

wanneer knop A ▼ wordt ingedrukt

stop andere taken

wis scherm

herhaal

scherm

wacht 1000 millisecon.

wis scherm

wacht 1000 millisecon.

wanneer knop B ▼ wordt ingedrukt

stop andere taken

wis scherm

herhaal

scherm

wacht 500 millisecon.

scherm

wacht 500 millisecon.

6. De Pico:ed speelt de ringtone Pacman

Klik op de + bij Bibliotheken
 Klik **Ringtone** en klik **Open**

Bibliotheken +

wanneer knop A ▼ wordt ingedrukt

play ringtone

Pacman:d=16,o=6,b=140:
 b5,b,##,d#,8b,8d#,c,c7,g,f,8c7,8e,b5,b,##,d#,8b,8d#,32d#,32e,f,32f,32f#,g,32g,32g#,a,8b

Op het internet kun je een hele verzameling van Ringtones vinden.

© Cobie van de Ven – info@digilab.org

7. De Pico:ed laat de boardnaam zien als je op knoppen A+B drukt.

```
wanneer knop A+B wordt ingedrukt
herhaal
  scroll tekst board type
  wacht 1000 millisec.
```

8. De Pico:ed houdt de score bij t/m 9.

```
wanneer gestart
  wis scherm
  maak sec 0
  toon teken sec

wanneer knop A wordt ingedrukt
  wis scherm
  verander sec met 1
  toon teken sec
```

```
wanneer knop B wordt ingedrukt
  wis scherm
  maak sec 0
  toon teken sec
```

9. De Pico:ed toont een willekeurig nummer 1 tot 6 als je op knop A drukt.

```
wanneer knop A wordt ingedrukt
  toon teken willekeurig getal tussen 1 en 6
```

10. Maak met de Pico:ed een sirene met licht en geluid. Die gaat af als je op knop A drukt en stopt als je op knop B drukt.

```
wanneer knop A wordt ingedrukt
herhaal
  scherm
  speel noot G octaaf 0 gedurende 500 ms
  scherm
  speel noot C octaaf 1 gedurende 500 ms

wanneer knop B wordt ingedrukt
  stop andere taken
  stop tone
  wis scherm
```

11. Maak met knop A+B het scherm leeg en stop het programma. Laat een ledje willekeurig rondgaan met knop A of knop B. Wat is het verschil?

```
wanneer knop A wordt ingedrukt
  wis scherm
  herhaal
    wis scherm
    teken x willekeurig getal tussen 1 en 5 y
    willekeurig getal tussen 1 en 5
  wacht 50 millisec.

wanneer knop B wordt ingedrukt
  wis scherm
  herhaal
    teken x willekeurig getal tussen 1 en 5 y
    willekeurig getal tussen 1 en 5
  wacht 50 millisec.

wanneer knop A+B wordt ingedrukt
  wis scherm
  stop andere taken
```