

Micro:bit Start uitdagingen met MicroBlocks

Bibliotheken +

- Basis Sensoren
- LED scherm
- Toon

Klik op de + bij Bibliotheken
 Klik op Basis Sensoren
 Doe dit ook voor LED scherm
 En voor Toon



1. Start met de tekst **Hallo allemaal**.

wanneer gestart

scroll tekst Hallo allemaal ▶

2. Start met een icoon hart.

wanneer gestart

scherm

3. Knop A indrukken toont een lachend gezicht.
 Knop B indrukken toont een droevig gezicht.

wanneer knop A wordt ingedrukt

scherm

wanneer knop B wordt ingedrukt

scherm

© Cobie van de Ven – info@digi-lab.org

4. De Micro:bit toont met knop A nummer 1, en met knop B nummer 2.

wanneer knop A wordt ingedrukt

toon teken 1

wanneer knop B wordt ingedrukt

toon teken 2

5. De Micro:bit flitst de hele tijd elke seconde een hart aan/uit of dicht/open.

wanneer knop A wordt ingedrukt

stop andere taken

wis scherm

herhaal

scherm

wacht 1000 millisecon.

wis scherm

wacht 1000 millisecon.

wanneer knop B wordt ingedrukt

stop andere taken

wis scherm

herhaal

scherm

wacht 500 millisecon.

scherm

wacht 500 millisecon.

6. De Micro:bit V2 speelt de ringtone Pacman

Klik op de + bij Bibliotheken
 Klik **Ringtone** en klik **Open**

Bibliotheken +

wanneer knop A wordt ingedrukt

play ringtone

Pacman:d=16,o=6,b=140:
 b5,b,f#,d#,8b,8d#,c,c7,g,f,8c7,8e,b5,b,f#,d#,8b,8d#,32d#,32e,f,32f,32f#,g,32g,32g#,a,8b

Op het internet kun je een hele verzameling van Ringtones vinden.

7. De Micro:bit laat het lichtniveau zien als je op knoppen A+B drukt.

wanneer knop A+B wordt ingedrukt

herhaal

scroll tekst lichtsterkte

wacht 500 millisec.

Tip:
Bedek de Micro:bit met je hand

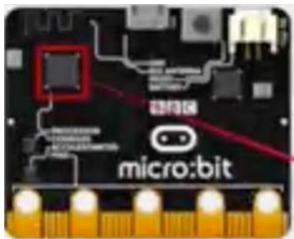
8. De Micro:bit toont elke 5 secondes de temperatuur.

wanneer gestart

herhaal

scroll tekst temperatuur (°C)

wacht 500 millisec.



Tip:
Draai de Micro:bit om en houd je vinger eens op de processor.

9. De Micro:bit toont een willekeurig nummer 1 tot 6 als je op knop A drukt.

wanneer knop A wordt ingedrukt

toon teken willekeurig getal tussen 1 en 6

10. Maak met de Micro:bit V2 een sirene met licht en geluid. Die gaat af als je op knop A drukt en stopt als je op knop B drukt.

Klik op de + bij Bibliotheken
Klik **Tone** en klik **Open**

Bibliotheken +

wanneer knop A wordt ingedrukt

herhaal

scherm

speel noot G octaaf 0 gedurende 500 ms

scherm

speel noot C octaaf 1 gedurende 500 ms

wanneer knop B wordt ingedrukt

stop andere taken

stop tone

wis scherm

11. Laat de Micro:bit de score bijhouden.

Knop A verhoogt de score met 1. Knop B zet de score weer op 0.
Maak eerst een variabele met de naam **score**

wanneer gestart

maak score 0

toon teken score

wanneer knop A wordt ingedrukt

verander score met 1

toon teken score

wanneer knop B wordt ingedrukt

maak score 0

toon teken score

wanneer knop A+B wordt ingedrukt

wis scherm