

Verhaal in Scratch

Kies een onderwerp.

In dit voorbeeld: Wat een dier graag eet.
Kies een sprite en een achtergrond.

Bedenk op papier vragen die je aan je sprite wil stellen met spaties bijvoorbeeld:

Wat is je naam?

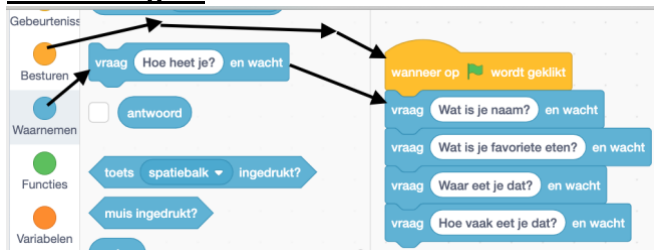
Wat is je favoriete eten?

Waar eet je dat?

Hoe vaak eet je dat?

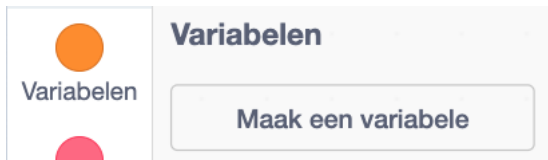
Open Scratch 3

Stel de vragen.

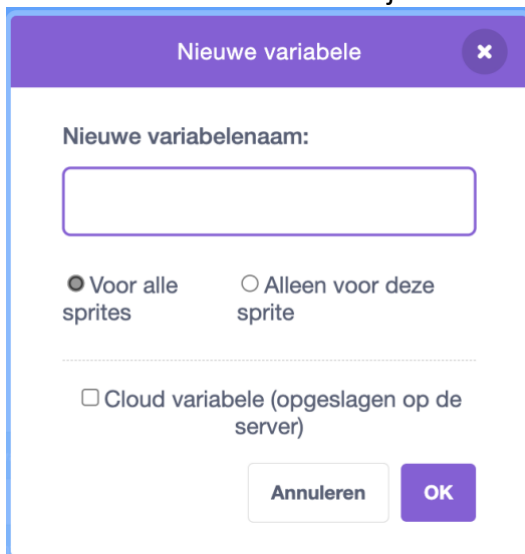


Sla de antwoorden op in variabelen.

Klik Maak een variabele



Geef de variabele een duidelijke naam en klik OK.



Doe dit voor elke vraag.

Geef elke variabele het bijbehorende antwoord.



Gebruik je variabelen met de zeg-blokken om je verhaal te vertellen.

